**Cosifi**

Manual de usuario

Julian E. Rengifo C.

Ingeniería de sistemas, Universidad Cooperativa de Colombia, Villavicencio

Ing. Juan Fajardo, Ing. Arley García, Ing. Francy Patiño

Villavicencio

Mayo 2022

# Contenido

[Contenido 2](#_Toc105450530)

[Ilustraciones 3](#_Toc105450531)

[Introducción 4](#_Toc105450532)

[Objetivo del manual 5](#_Toc105450533)

[Objetivo del sistema 6](#_Toc105450534)

[Usuarios a quien va dirigido 7](#_Toc105450535)

[Requerimientos 8](#_Toc105450536)

[Hardware 8](#_Toc105450537)

[Software 8](#_Toc105450538)

[Descripción de la aplicación 9](#_Toc105450539)

[Generalidades de uso 10](#_Toc105450540)

# Ilustraciones

[Ilustración 1Página principal 10](#_Toc105450506)

[Ilustración 2 Login 10](#_Toc105450507)

[Ilustración 3 Registro 11](#_Toc105450508)

[Ilustración 4 Reiniciar contraseña 11](file:///C:\Users\Julián\Desktop\DOCUMENTOS%20PROYECTO%20DE%20GRADO\Manual%20de%20usuario.docx#_Toc105450509)

[Ilustración 5 Establecimientos disponibles 12](file:///C:\Users\Julián\Desktop\DOCUMENTOS%20PROYECTO%20DE%20GRADO\Manual%20de%20usuario.docx#_Toc105450510)

[Ilustración 6 Productos disponibles 12](#_Toc105450511)

[Ilustración 7 Reservar 13](#_Toc105450512)

[Ilustración 8 Establecer fecha y hora 13](#_Toc105450513)

[Ilustración 9 Resumen de orden 14](#_Toc105450514)

# Introducción

El siguiente manual se elaboró con el fin de ofrecer al usuario final orientaciones para el uso y comprensión adecuado de la aplicación COSIFI, esto para ofrecer la facilidad en la navegación dentro de las funciones de la aplicación proporcionando los detalles y requerimientos para el uso de la aplicación móvil.

# Objetivo del manual

El objetivo de este manual es ofrecerle al usuario una guía básica para el manejo de la aplicación COSIFI, adaptándose con las funciones ofrecidas por la aplicación móvil, conociendo cómo manipular la aplicación, mediante una descripción precisa e ilustrada, dando a conocer el alcance de esta.

## Objetivo del sistema

COSIFI es una aplicación móvil para cadenas de cafeterías y restaurantes con el fin de agilizar el servicio de atención y generar mejores métodos de servicio y pagos.

# Usuarios a quien va dirigido

El presente manual va dirigido a las personas que usaran y/o instalaran la respectiva aplicación móvil, siendo estos los dueños, empleados del restaurante o cafetería y los clientes de estos establecimientos.

# Requerimientos

## Hardware

Dispositivo móvil (smartphone, tablet)

Pantalla de 5 pulgadas como mínimo (para visualizar mejor el contenido)

Capacidad de almacenamiento disponible 2 GB

Memoria ram 4 GB

Gps

## Software

Acceso a internet mediante wifi o datos

Sistema operativo Android superior 6.0

Soporte para realizar llamadas

# Descripción de la aplicación

La aplicación consiste en hacer posibles pedidos de restaurantes y cafeterías a través de nuestros smartphone o Tablet, con la característica de recoger el pedido según la fecha y hora en la que el cliente lo solicite y también se implementa la opción de reservar una mesa con la orden solicitada, esta idea nace a causa de la pandemia donde es muy importante tomar distanciamiento y no estar en aglomeraciones, esto nos permite implementar nuevas tecnologías en estos establecimientos que atraigan más clientes tomando conciencia en la situación actual.

# Generalidades de uso

Ilustración 1Página principal

Imagen de la pantalla de un celular con la foto de comida

Descripción generada automáticamente con confianza media

La otra opción es para ingresar cuando se tiene una cuenta activa.

En esta vista se puede apreciar el botón para registrarse si no se tiene una cuenta creada en la aplicación.

Ilustración 2 Login

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cambio de contraseña

Vista para registrarse

Botón para ingresar

Campo de contraseña

Campo de correo electrónico

Ilustración 3 Registro

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Botón para registrarse

Vista para ingresar

Campo de contraseña

Campo de correo electrónico

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

Campo de correo electrónico

Botón para registrarse

Ilustración 4 Reiniciar contraseña

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Ilustración 5 Establecimientos disponibles

Perfil del usuario

Lista de reservas

Campo de búsqueda

Menú del establecimiento seleccionado

Ilustración 6 Productos disponibles

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Contador de productos ordenados

Precio del producto

Botón para comprar producto

Campo de búsqueda

Lista de reservas

Perfil del usuario

Disminuir cantidad del producto

Cantidad del producto

Ilustración 7 Reservar

Perfil del usuario

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Lista de reservas

Eliminar producto

Aumentar cantidad del producto

Botón cancelar pedido

Botón reservar pedido

Ilustración 8 Establecer fecha y hora

Perfil del usuario

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Campo de hora

Botón recoger pedido

Botón reservar mesa

Campo de fecha

Lista de reservas

Ilustración 9 Resumen de orden

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Confirmar pedido

Perfil del usuario

Lista de reservas